



# *Slovník pojmů*

*projektu Uniduch*

uniduch

# Úvod

Cílem tohoto produktu je poskytnout přehled o termínech, se kterými se můžeme setkat při práci s počítačem a s internetem. Zároveň se budeme snažit tyto termíny, co nejjednodušeji popsat a vysvětlit.

## Obsah

1	Slovníček pojmů .....	3
1.1	A .....	3
1.1.1	ADSL .....	3
1.1.2	Adware.....	3
1.2	B .....	3
1.2.1	BFU .....	3
1.2.2	blacklist, whitelist, greylist .....	3
1.2.3	BLEK.....	3
1.2.4	blog .....	3
1.2.5	Bluetooth.....	4
1.3	C .....	4
1.3.1	CD-ROM .....	4
1.3.2	CEO .....	4
1.3.3	CODA.....	4
1.3.4	CRM.....	4
1.3.5	CSS .....	4
1.3.6	CVS .....	4
1.4	D .....	4
1.4.1	Debian .....	4
1.4.2	DHCP .....	5
1.4.3	DJB.....	5
1.4.4	DNS.....	5
1.4.5	Donationware.....	5
1.4.6	DoS útok .....	5
1.5	E .....	5
1.5.1	e-mailová adresa .....	5
1.5.2	ERP - Enterprise Resource Planning .....	5
1.6	F .....	6
1.6.1	FAQ .....	6
1.6.2	file.....	6
1.6.3	FireWire .....	6
1.6.4	Freeware .....	6
1.6.5	FTP.....	6
1.7	G.....	6
1.7.1	Grabování.....	6
1.8	H.....	6
1.8.1	HTTP.....	6
1.9	I.....	7
1.9.1	IDN .....	7
1.9.2	IMAP.....	7
1.9.3	internet .....	7
1.9.4	IP.....	7
1.9.5	IRC.....	7
1.10	J.....	7

1.10.1	JPEG.....	7
1.10.2	JSP.....	7
1.11	L.....	7
1.11.1	Linux .....	7
1.12	M.....	8
1.12.1	MPEG-4.....	8
1.12.2	MPL.....	8
1.13	O.....	8
1.13.1	OOP.....	8
1.13.2	open source.....	8
1.13.3	OpenGL.....	8
1.14	P.....	8
1.14.1	Perl .....	8
1.14.2	Phishing .....	9
1.14.3	PHP .....	9
1.14.4	Pine license .....	9
1.14.5	podcasting.....	9
1.14.6	POP .....	9
1.14.7	ppp .....	9
1.14.8	Public Domain .....	9
1.15	R.....	10
1.15.1	RAID .....	10
1.15.2	Renderování .....	10
1.15.3	Ripování.....	10
1.15.4	Root .....	10
1.15.5	Rootkit.....	10
1.15.6	RTFM .....	10
1.16	S.....	11
1.16.1	SCSI.....	11
1.16.2	Shareware.....	11
1.16.3	SIP.....	11
1.16.4	SMTP.....	11
1.16.5	souborový systém .....	11
1.16.6	Spyware.....	11
1.16.7	SQL .....	11
1.16.8	SSH.....	12
1.16.9	SSL .....	12
1.16.10	SuSE .....	12
1.16.11	SVG.....	12
1.17	T.....	12
1.17.1	Tablet PC .....	12
1.17.2	TCP .....	12
1.17.3	trunk .....	12
1.18	W.....	12
1.18.1	W3C Document License .....	12
1.19	Z.....	13
1.19.1	Žurnálovací souborový systém.....	13

# 1 Slovníček pojmů

## 1.1 A

### 1.1.1 ADSL

Zkratka z Asymmetric Digital Subscriber Line. Jde o technologii pro vysokorychlostní připojení k Internetu realizované na klasické telefonní lince. Podmínkou použití je telefonní přípojka a připojení k ústředně, která je vybavena potřebnou technologií.

### 1.1.2 Adware

Typ licence. Užívání software šířeného pod touto licencí je bezplatné, ale v programu se zobrazuje reklama, ze které je jeho vývoj placen. Odstranění reklamy není možné a ani není v souladu s licencí. Reklama bývá většinou stahována z internetu.

## 1.2 B

### 1.2.1 BFU

Označení pro běžného uživatele nebo úplného začátečníka v daném oboru. Ne vždy musí jít nutně o označení hanlivé. Zkratka pochází z anglického Bloody Fucking User, česky se vysvětluje jemnějším Běžný Franta Uživatel.

Tato zkratka vznikla v České republice a je používána pouze u nás a v nejbližším okolí. Objevily se pod ním další možnosti vysvětlení zkratky BFU: Beginner For Unix, Butt Fucking Ugly, Bush Flying Unlimited, Bilological Father Unknown a třeba i Brain Free User.

### 1.2.2 blacklist, whitelist, greylist

Těmito pojmy jsou obvykle označovány seznamy objektů (počítače, uživatelé, adresy apod.) na něž jsou uvaleny restrikce. Whitelist (bílá listina) obsahuje subjekty, kterým je příslušná operace povolena, blacklist (černá listina) obsahuje subjekty, kterým je příslušná operace zakázána a greylist (šedá listina) provádí podrobnější dělení (některé operace povoleny, jiné zakázány).

### 1.2.3 BLEK.

Student postgraduálního studijního programu nebo robot, přispívající do diskuzních fór informuje čtenáře o své poruše osobnosti.

### 1.2.4 blog

Blog je zkrácenou podobou slova weblog. Jedná se o web, který je udržován a spravován pro osobní potřebu autora a má podobu internetového média. Blogy obvykle reprezentují osobu jejich tvůrce, kterému se také někdy říká blogger.

## 1.2.5 Bluetooth

Bezdrátový komunikační standard, který je určen k propojení zařízení jako jsou mobilní telefony, notebooky a kapesní počítače. Má vyšší dosah než zastaralý infračervený přenos, který je navíc podmíněn přímou viditelností mezi oběma zařízeními. Rádiový přenos Bluetooth běží na bezlicenčním pásmu 2,4 GHz.

## 1.3 C

### 1.3.1 CD-ROM

Compact Disc Read Only Memory

### 1.3.2 CEO

Zkratka pro Chief Executive Officer, což je výkonný ředitel společnosti a někdy také její prezident. CEO se zabývá především financemi, plánováním strategie společnosti a jejím vedením.

### 1.3.3 CODA

Coda je pokročilý distribuovaný síťový filesystém. Je vyvíjen již od roku 1987 a vychází z AFS v2, ze kterého vychází nejen ideově, ale i recyklací částí kódu uvolněného IBM. Souborový systém CODA je šířen pod licencí GPL, knihovny pod LGPL a kernel drivery pod BSD licencí.

### 1.3.4 CRM

Zkratka z Customer Relationship Management. Česky systém pro řízení vztahu se zákazníky.

### 1.3.5 CSS

Zkratka z Cascading Style Sheets nebo-li Kaskádové styly. Definice popisující vzhled HTML dokumentu v prohlížeči či při tisku. Styly se k dokumentu připojují nejčastěji jako externí soubor.

### 1.3.6 CVS

Concurrent Versions System je nástroj pro správu verzí projektů. Umožňuje souběžnou práci více programátorů na jednom projektu, archivuje veškeré změny a verze projektu, takže se lze vracet k libovolným předešlým verzím nebo v případě potřeby vývoj rozdělit na více samostatných verzí (typicky na stabilní a vývojovou řadu). CVS je nadstavbou RCS (revision control system).

## 1.4 D

### 1.4.1 Debian

Debian je svobodný operační systém. Debian v současnosti používá jádro Linux, ale ve vývoji je podpora pro Hurd. Protože velká část základních nástrojů, které spolu s jádrem vytvářejí kompletní operační systém, pochází z projektu GNU, nazýváme tento systém GNU/Linux.

## 1.4.2 DHCP

Dynamic Host Configuration Protocol. Protokol umožňující dynamické přidělování IP adres počítačům v síti po jejich připojení. Jednotlivá zařízení nemají svoji pevnou IP adresu pokud nepotřebují být k síti připojeni, teprve v okamžiku potřeby připojení k síti je jim adresa přidělena. Při příštím přihlášení do sítě může, ale nemusí, být počítači přidělena jiná IP adresa.

## 1.4.3 DJB

Tak trošku oříšek, tak trošku provokace, tak trošku licence. Pravidla, která pro své programy stanovil D. J. Bernstein: Pokud chcete jednoduše software používat, není problém; zdrojové kódy jsou k dispozici. Pokud chcete programy distribuovat, musíte dodržet několik podmínek - soubory musí být umístěny přesně tam, kde by se ocitly překladem ze zdrojových souborů, balíček se chová stejně jako ze zdrojových kódů vyklubaný program a tvůrce balíčku se musí zavázat, že dělal všechno pro to, aby se balíček choval korektně (pokud tomu nerozumíte, nejste sami). Doporučujeme (velice zajímavé) detaily.

## 1.4.4 DNS

Domain Name System (nebo Service) je internetová služba zajišťující překlad doménových jmen (www.root.cz) na IP adresy (81.31.5.12) a obráceně.

## 1.4.5 Donationware

Typ licence. Zaplacení tohoto software je čistě dobrovolné a pokud máte pocit, že by bylo vhodné ocenit kvalitu autorovy práce, můžete zaslat libovolný příspěvek na jeho konto.

## 1.4.6 DoS útok

Denial-of-service útok je typ útoku na počítač nebo síť, který má způsobit nedostupnost dané služby, typicky síťového připojení. Obvykle se provádí tak, že je cílový systém zahlcen ohromným množstvím nesmyslných dotazů.

# 1.5 E

## 1.5.1 e-mailová adresa

Jedinečná adresa příjemce elektronické pošty, která se skládá ze jména uživatele a doménového jména serveru. Obě informace jsou odděleny znakem zvaným zavináč (@). Příklad: redakce@root.cz

## 1.5.2 ERP - Enterprise Resource Planning

Informační systém orientovaný na firemní finanční plánování. Je určen pro plánování zdrojů potřebných k přijetí, zhotovení, dodání a zaúčtování zakázky. Systémy ERP bývají považovány za jádro celého firemního informačního systému a nabízejí komplexní pohled na finanční zdroje podniku.

## 1.6 F

### 1.6.1 FAQ

Frequently Asked Questions nebo-li často kladené dotazy a odpovědi na ně. Každý větší projekt obvykle obsahuje i sekci FAQ, kde uživatel najde odpověď na časté dotazy a nemusí tak otázkami bombardovat technickou podporu či vývojáře.

### 1.6.2 file

Pojem file jednak označuje v angličtině soubor, ale zároveň se jedná o velmi užitečný unixový příkaz, který prozkoumá soubor zadaný v parametru a zjistí, jaká data obsahuje. Užitečné v případě, že máte soubor bez přípony a netušíte, co je uvnitř.

### 1.6.3 FireWire

FireWire je vysokorychlostní vstupní a výstupní technologie pro připojení zařízení jako jsou digitální kamery a fotoaparáty ke stolním i přenosným počítačům. V polovině devadesátých let ji vyvinula společnost Apple. FireWire je také označován jako standard IEEE 1394.

### 1.6.4 Freeware

Forma distribuce software, která ponechává autorovi autorská práva, ale volně zpřístupňuje plně funkční software ostatním bez poplatků. Software by neměl být prodáván či šířen za úplatu, nesmí být pozměňován, autor může také omezit způsob použití. Autoři poskytují software pod touto licencí většinou pro vlastní uspokojení, prosazení pokrokového nápadu či prostě pro dobro všech.

### 1.6.5 FTP

File Transfer Protocol. Protokol pro přenos souborů mezi počítači v Internetu.

## 1.7 G

### 1.7.1 Grabování

Grabování je činnosti, při které získáváme data z externího zdroje a ukládáme je v počítači. Grabovat můžeme například audio (CD), video (DVD), obrázky a podobně.

## 1.8 H

### 1.8.1 HTTP

HyperText Transport Protocol, který je využíván ke komunikaci mezi prohlížečem a web serverem. Umožňuje přenášet html stránky z www k uživateli.

## 1.9 I

### 1.9.1 IDN

Zkratka pro Internationalized Domain Name. Tento standard umožňuje využívat v doménových jménech mezinárodní unicode znaky.

Ilegální software

Pojmem ilegální software je myšlen takový software, který je používán ilegálně, tedy v rozporu s licenci.

### 1.9.2 IMAP

Zkratka pro Internet Message Access Protocol. Protokol, který poskytuje vzdálený přístup k poštovní schránce. Uživatel může prohlížet hlavičky mailu, třídit poštu, mazat a číst ji. To vše probíhá na vzdáleném serveru, kde je pošta uložena.

### 1.9.3 internet

Globální síť spojující miliony počítačů ve více než stovce zemí na celém světě. Internet není jinak centrálně řízen a jedná se o decentralizovanou síť, ve které je každý prvek naprosto samostatný a nezávislý. Síť vznikla v šedesátých letech dvacátého století jako projekt americké armády, který měl nabídnout možnost komunikace se zbytkem světa za jakýchkoliv okolností. V tomto duchu pracuje internet dodnes.

### 1.9.4 IP

Internet Protocol

### 1.9.5 IRC

Zkratka pro Internet Relay Chat. Komunikační systém, který byl vyvinut už v roce 1980. S příslušným klientem umožňuje připojení na mnoho diskusních kanálů po celém světě.

## 1.10 J

### 1.10.1 JPEG

Joint Photographic Experts Group. Grafický formát, nejčastěji je používán pro ukládání fotografií.

### 1.10.2 JSP

Java Server Pages. Technologie pro jednoduchý a rychlý vývoj dynamického webu. Vyvoj webových aplikací nezávislých na serveru a platformě.

## 1.11 L

### 1.11.1 Linux

Volně šiřitelný operační systém UNIXového typu. Autorem je Linus Torvalds a tisíce dobrovolných programátorů z celého světa.



## 1.12 M

### 1.12.1 MPEG-4

Kódovací schéma (kodek) pro ukládání videa ve vysoké kvalitě s co nejnižším datovým tokem. Používá se nejčastěji při ukládání filmů v (téměř) DVD kvalitě na obyčejné CD.

### 1.12.2 MPL

Mozilla Public License. Základním elementem pokrytým licenci je každý jednotlivý zdrojový soubor. Autor takového souboru umožňuje komukoliv používat, měnit a distribuovat jeho zdrojový kód (i jako součást většího díla). Každá změna původních souborů je krytá licenci, tzn. musí se tedy zveřejnit. To samé platí pokud přenesete část původního souboru do nového souboru, tj. celý nový soubor je pak nezbytně zveřejnit. Pokud vytváříte nový produkt přidáním nových souborů, můžete pro tyto nové soubory použít libovolnou licenci. Binární verze lze licencovat libovolně, pokud to není výslovně v rozporu s MPL (zákaz distribuce zdrojů). Produkty pod touto licenci jsou distribuované jak jsou ("as is"), tj. bez záruk libovolného druhu.

## 1.13 O

### 1.13.1 OOP

Objektově orientované programování / Object Oriented Programming

### 1.13.2 open source

Jako open source je možno označit takový software, jehož licence patří mezi ty, které certifikovala Open Source Initiative. V současné době se tak jedná o přibližně 50 různých licencí. Open source si na rozdíl od svobodného software nezakládá na svobodách uživatelů a vývojářů, ale zajímá se jen o dostupnost zdrojových kódů. Nijak už ale nezaručuje právo je měnit a dále využívat. OSI tvrdí, že svobodný software (zejména ten pod GNU GPL) je podmnožinou open source.

### 1.13.3 OpenGL

Knihovna OpenGL (Open Graphics Library) byla navržena firmou SGI jako aplikační programové rozhraní k akcelerovaným grafickým kartám resp. celým grafickým subsystémům. Předchůdcem této knihovny byla programová knihovna IRIS GL (Silicon Graphics IRIS Graphics Library). OpenGL byla navržena s důrazem na to, aby byla použitelná na různých typech grafických akceleratorů a aby ji bylo možno použít i v případě, že na určité platformě žádný grafický akcelerator není nainstalován - v tom případě se použije softwarová simulace. V současné době lze knihovnu OpenGL použít na různých verzích unixových systémů (včetně Linuxu a samozřejmě IRIXu), OS/2 a na platformách Microsoft Windows.

## 1.14 P

### 1.14.1 Perl

Perl (Practical Extracting and Reporting Language) je programovací interpretovaný jazyk vyšší úrovně. Tento jazyk navrhnul a vyvinul pan Larry Wall. Jednou z jeho výhod je jednoduchá práce s texty a daty.

## 1.14.2 Phishing

Slovo phishing vzniklo kombinací z fishing (rybaření) a phreaking. Česky se někdy překládá jako Rhybaření. Phishing je krádež citlivých informací, např. údajů o platební kartě či krádež jména a hesla k nějaké službě.

Nejtypičtějším současným phishingem je falešný e-mail, tvářící se jako odeslaný z vaší banky v němž banka žádá o ověření totožnosti. Po kliknutí na odkaz je uživatel zaveden na falešnou stránku (která se ovšem tváří, že je v pořádku), kde odevzdá své údaje a následně přijde o peníze.

## 1.14.3 PHP

PHP je multiplatformní programovací jazyk, který je často využíván k dynamickému generování webových stránek na straně serveru. Běh samotné aplikace zajišťuje web server a prohlížeč pak obdrží už jen její výstup, kterým je běžný html soubor.

## 1.14.4 Pine license

Licence vztahující se na e-mail klient Pine vyvinutý Washingtonskou Univerzitou a na editor Pico používaný v Pine. Překládání (kompilace) a spouštění Programu šířeného pod touto licencí nevyžaduje žádné zvláštní dovolení ani poplatky UW. Stejně tak se může Program libovolně šířit, licence ovšem zakazuje šíření prací odvozených od Programu. Práce odvozené od Programu se mohou bez zvláštního povolení šířit pouze v podobě patchů.

## 1.14.5 podcasting

Podcasting je slovo, které vzniklo spojením slov iPod a broadcasting. Podcast je hudební soubor, k jehož pravidelnému odběru se mohou uživatelé na internetu přihlásit pomocí samostatného programu nainstalovaného na počítači. Majitelé hudebních přehrávačů si tak mohou stahovat různé talkshow, diskusní pořady, hudební vysílání nebo třeba ranní zprávy.

## 1.14.6 POP

Zkratka pro Post Office Protocol. Protokol umožňující stažení pošty ze vzdálené schránky (serveru) na místní počítač, kde je možno dále s poštou pracovat.

## 1.14.7 ppp

PPP je zkratka pro Point to Point Protocol. Jedná se o protokol, který vytváří spojení do TCP/IP sítě přes modem a telefonní linku.

## 1.14.8 Public Domain

Licence, jejímž uvedením se autor vzdává kontroly nad publikovaným software - můžete jej volně šířit a používat, ale i měnit či zahrnout do svých aplikací. Pozor, neplést s licencí Freeware.

## 1.15 R

### 1.15.1 RAID

Diskové pole se skládá ze dvou a více jednotlivých disků, na kterých jsou data uložena podle různých logických uspořádání tak, aby výpadek jednoho disku nezpůsobil havárii celého pole. Tento systém se nazývá RAID (Redundant Array of Independent Disks) a podle různých způsobů ochrany dat se jeho jednotlivé typy označují číslem, počínaje nulou.

### 1.15.2 Renderování

Renderování (anglicky rendering) je proces, při němž ze zadaných dat vzniká cílový obraz. V případě grafického editoru je výstupem 3D obrázek, v případě webového prohlížeče je to vysázená webová stránka.

### 1.15.3 Ripování

Ripování je proces, při kterém se audio nebo video data z média jako DVD nebo CD přenášejí na disk počítače. Obvykle bývají zdrojová data digitální, ale ripovat lze i data z analogových vstupů, například z VHS.

### 1.15.4 Root

Root je v počítačové (unixové) mluvě uživatel s nejvyššími právy, má nad systémem prakticky neomezenou moc a může provádět operace, které řadový uživatel dělat nemůže. Při běžné práci nikdy nepracujeme jako uživatel root!

ROOT - Object Oriented Data Analysis Framework - objektově orientované prostředí pro analýzu a grafickou prezentaci dat ROOT je pokračovatelem prostředí PAW - Physics Analysis Workstation. Projekt PAW je v současné době považován za zastaralý, protože je naprogramován ve Fortranu, a proto se již dále nevyvíjí.

Root je i oblíbený server přinašející denně čerstvé zprávy ze světa Open Source a Free software :)

### 1.15.5 Rootkit

Balíček nástrojů používaných útočníky, který jim dovoluje převzít kontrolu nad systémem, zachytávat hesla, skrývat nekalou aktivitu a podobně. Zároveň dokáže zpřístupnit zadní vrátka pro případ, že by na původní cestu crackera do systému někdo přišel. Rootkity jsou k dispozici pro mnoho operačních systémů a obvykle to bývá první věc, kterou nezvaný administrátor nainstaluje.

### 1.15.6 RTFM

Pokud je vám na dotaz odpovězeno touto zkratkou, tak vězte, že odpovídající vám doporučuje, abyste si přečetli manuál. Zkratka je z anglického (a trochu drsného) Read The Fucking Manual, případně z jemnějšího Read The Friendly Manual

## 1.16 S

### 1.16.1 SCSI

Zkratka pro Small Computer System Interface. Rychlé paralelní rozhraní pro připojení periférií, zejména pevných disků, optických mechanik, ale také například scannerů. Celou komunikaci řídí specializovaný řadič, obvykle v podobě rozšiřující karty. SCSI je využíváno především v serverech, kde exceluje svým výkonem a spolehlivostí.

### 1.16.2 Shareware

Produkty pod touto licencí jsou šířeny zdarma. Autor obvykle požaduje zaplacení malé částky až v případě, kdy se uživateli produkt líbí a běžně jej používá. Zaplacením této částky se stává registrovaným uživatelem, může dostávat aktualizace, případně je mu k dispozici on-line podpora. Shareware býval v počátcích velmi levný - byl většinou produktem jednoho vývojáře a byl distribuován přímo klientům. Díky značnému rozšíření Internetu se z této licence stal naprosto obvyklý způsob distribuce software, který využívají i dříve typické krabicové produkty.

### 1.16.3 SIP

Session Initiation Protocol (SIP) je multimediální a telefonní protokol, který poskytuje veškeré služby potřebné pro uskutečnění telefonního hovoru prostřednictvím TCP/IP sítě.

### 1.16.4 SMTP

Zkratka pro Simple Mail Transfer Protocol - jednoduchý protokol pro přenos pošty. Je využíván pro běžné odesílání zpráv na poštovní server.

### 1.16.5 souborový systém

Metoda organizace dat na datových médiích. Data jsou uložena v předem stanovené struktuře, která obsahuje informace o názvech adresářů, vlastnostech souborů a další údaje potřebné pro práci s daty.

### 1.16.6 Spyware

Ilegální software, který se do počítače nainstaluje automaticky, obvykle skrze bezpečnostní díru. Tam monitoruje aktivitu uživatele a odesílá informace svému autorovi. Získaná data jsou využívána k lepšímu cílení reklamy na uživatele, ale také k odposlechu hesel.

### 1.16.7 SQL

SQL je anglická zkratka pro System Query Language, což je vlastně programovací jazyk, jímž se pomocí klienta ptáme SQL serveru a ten následně při správně položeném dotazu odpoví. Odpověď je formulována většinou do tabulky o jednom, více či dokonce žádném řádku (to pokud dotazu nevyhoví ani jedna položka). Z tabulky pak můžeme pomocí skriptů "vytáhnout" potřebná data a dále je používat.

### 1.16.8 SSH

Secure shell umožňuje vzdálené přihlášení k počítači podobné telnetu. Hlavním rozdílem je, že veškerá přenášená data jsou šifrována.

### 1.16.9 SSL

SSL je zkratka Secure Sockets Layer. Je to protokol/vrstva, která běží mezi transportní a aplikační vrstvou a poskytuje zabezpečení komunikace pomocí šifrování a autentizace komunikujících stran.

### 1.16.10 SuSE

Software und System-Entwicklung. Německá firma vyvíjející linuxovou distribuci SuSE Linux. Od roku 2004 je vlastněna společností Novell.

### 1.16.11 SVG

Zkratka pro Scalable Vector Graphics. Vektorový grafický formát, založený na XML. Čím dál více se prosazuje na webových stránkách, jako formát pro 2D grafiku. Byl navržen a standardizován World Wide Web Consorciem.

## 1.17 T

### 1.17.1 Tablet PC

Veliký dotykový displej, dlouhá výdrž na baterie a žádná klávesnice. Tak bychom asi mohli jednoduše charakterizovat třídu počítačů nazvanou tablet PC. Podobají se běžnému displeji z notebooku, kterému výrobce odstranil klávesnici. Určeny jsou především pro průmyslové účely.

### 1.17.2 TCP

Zkratka pro Transport Control Protocol. Jedná se o protokol transportní vrstvy, který umožňuje posílat pakety mezi aplikacemi. Je rozšířením protokolu IP a spolu tvoří dvojici TCP/IP.

### 1.17.3 trunk

V systémech pro správu verzí (viz pojem CVS) označuje trunk kmen projektu neboli hlavní větev. Z té se pak oddělují vedlejší větve (branch), které udržují například vývojové verze nebo různé jazykové varianty projektu.

## 1.18 W

### 1.18.1 W3C Document License

Licence opravňuje ke kopírování a šíření dokumentů v libovolném médiu pro libovolný účel bez poplatku, je-li v každé kopii zahrnut odkaz na původní dokument W3C, upozornění na autorská práva W3C a status dokumentu (je-li znám). Licence neopravňuje k modifikaci či vytváření odvozenin dokumentů.

## 1.19 Z

### 1.19.1 Žurnálovací souborový systém

Jedná o systém převzatý ze světa velkých databázových systémů, kde není možné riskovat, že se vyšle požadavek k zápisu dat a ono se to snad udělá. V žurnálovacím FS se požadavek a jeho popis uloží na bezpečné místo a poté se teprve odešle diskovému subsystému ke zpracování. Je-li operace úspěšná, poznámka se vymaže a je vše hotovo. Pokud nastane nějaký problém, je vždy možné pomocí uložených poznámek, jejich časového razítka a příslušné utility dohledat, co se mělo změnit a jak to dopadlo. Při pádu systému, například v důsledku přerušení dodávky proudu, se tedy zkontroluje jen zásobárna poznámek a obnova dat a jejich kontrola tak trvá řádově zlomky času nutného pro kontrolu a obnovu klasickou cestou.

"Jak na počítač" – komunikační nástroje  
Rok vypracování: 2007  
Projekt vypracován pro předmět 4SA426  
Prezentace a komunikace informací  
Copyright © Vysoká škola ekonomická v Praze 2007  
Všechna práva vyhrazena



---

Názvy společností, značek, programů a služeb jsou ochrannými známkami, registrovanými ochrannými známkami nebo obchodními názvy příslušných vlastníků.

Všechny výstupy projektu Uniduch jsou volně šiřitelné a jejich kopírování, pokud není stanoveno jinak, je dovoleno.

Jakékoliv změny v obsahu či jakékoliv části bez souhlasu autorů nejsou povoleny.

**Tým Uniduch [www.uniduch.wz.cz](http://www.uniduch.wz.cz).**